



Додаток
до листа УДЦПО
від _____ 2020 р. № ____

Умови
проведення Всеукраїнського конкурсу
з інформаційних технологій для
дітей та молоді «iTalent»

1. Загальні положення

- 1) Умови визначають порядок організації та проведення Всеукраїнського конкурсу з інформаційних технологій для дітей та молоді «iTalent» (далі – Конкурс).
- 2) Конкурс проводиться щороку у два сезони (кожне півріччя) на добровільних засадах за двома конкурсними програмами з ІТ проектів та кіберспорту.
- 3) Конкурс є відкритим для вихованців (учнів, слухачів) закладів позашкільної, загальної середньої, професійно-технічної освіти. Конкурс проводиться з метою виявлення та підтримки обдарованих дітей та молоді, які здійснюють науковий пошук у сфері новітніх інформаційних технологій.
- 4) Основними завданням Конкурсу є:
 - залучення дітей та молоді до поглибленого вивчення інформаційних технологій;
 - розвиток інженерної думки серед учнівської молоді;
 - допомога молоді у професійному самовизначення;
 - організація змістовного дозвілля дітей та молоді.
- 5) Організаційно-методичне забезпечення проведення Конкурсу здійснює Український державний центр позашкільної освіти (далі – УДЦПО) спільно з Громадською організацією «Всесвіт у гармонії» (далі – ГО «Всесвіт у гармонії»), Молодіжною громадською організацією «Київський Інтелект Клуб» (далі – МГО «Київський Інтелект Клуб»), Інтернет клубом ASUS CyberZone.
- 6) Інформація про проведення Конкурсу розміщується на офіційному сайті УДЦПО udcro.com.ua, на офіційному сайті Конкурсу italent.org.ua (далі – сайт Конкурсу), а також у соціальній мережі Facebook на сторінці Українського державного центру позашкільної освіти.
- 7) Під час проведення Конкурсу обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

2. Організаційний комітет

- 1) Для організації та проведення Конкурсу створюються організаційний комітет (далі – оргкомітет).
- 2) Персональний склад оргкомітету Конкурсу затверджується наказом УДЦПО.
- 3) До складу оргкомітету Конкурсу входять представники організаторів, педагогічні працівники закладів позашкільної освіти, представники громадських організацій (за згодою).
- 4) Очолює оргкомітет голова, який визначає і розподіляє повноваження його членів, керує роботою з організації та проведення відповідного етапу Конкурсу.
- 5) Члени оргкомітету здійснюють організаційну роботу щодо проведення відповідного сезону та етапу Конкурсу та забезпечують порядок його проведення.
- 6) Секретар оргкомітету оформляє документи щодо проведення та підбиття підсумків відповідного етапу Конкурсу та сприяє висвітленню підсумків його проведення в засобах масової інформації.

3. Журі Конкурсу

- 1) Для проведення Конкурсу формуються журі, які забезпечують об'єктивність оцінювання конкурсних проектів та визначення переможців і призерів Конкурсу ІТ проектів.
- 2) Персональний склад журі Конкурсу затверджується наказом УДЦПО.
- 3) До складу журі Конкурсу можуть входити представники організаторів, педагогічні працівники закладів позашкільної, загальної середньої та вищої освіти, представники наукових установ і організацій, громадських організацій та приватних підприємств різної форми власності (за згодою).
- 4) До складу журі в кожній номінації входять: голова журі, члени та секретар журі.
- 5) Журі очолює голова, який організовує роботу членів журі, проводить засідання журі, бере участь у визначенні переможців і призерів Конкурсу, підписує оціночні протоколи його відповідного етапу.
- 6) Члени журі Конкурсу:
 - забезпечують об'єктивність оцінювання проектів учасників та їх презентацій під час проведення відповідного етапу Конкурсу;
 - розміщують результати голосування на офіційному веб-сайті Конкурсу;
 - заповнюють оціночні протоколи відповідного етапу Конкурсу;
 - визначають переможців та призерів відповідного етапу Конкурсу.
- 7) Оцінювання робіт здійснюється згідно критеріям оцінювання, що вказані на сайті www.italent.org.ua в описі відповідної номінації.
- 8) Усі оцінки журі, як на заочному, так і на очному турі є публічними і публікуються на сайті Конкурсу.

- 9) Секретар журі Конкурсу забезпечує зберігання, систематизацію, оформлення документів і матеріалів відповідного етапу Конкурсу.

4. Визначення та нагородження переможців і призерів Конкурсу

- 1) Особиста першість визначається за максимальною кількістю балів, набраних її учасниками на всіх етапах Конкурсу.
- 2) Учасники нагороджуються відповідно до місця в особистій першості:
Фіналісти - нагороджуються дипломами УДЦПО за перемогу у Конкурсі та призами від спонсорів конкурсу (у разі їх наявності).
Учасники, що посіли з 4 по 10 місце I етапу - нагороджуються дипломами УДЦПО за кращу розробку
Учасники, що зайняли місце нижче за 10 – дипломами УДЦПО за участь у Конкурсі.
- 3) Кількість фіналістів для кожної номінації Конкурсу визначається окремо та розміщується в описі відповідної номінації на сайті Конкурсу.
- 4) Підсумки Конкурсу оприлюднюються на офіційних сайтах Конкурсу, УДЦПО на наступний робочий день після його завершення.
- 5) Проекти учасників Конкурсу публікуються на технічній платформі Конкурсу або на сайті Конкурсу (за їх згодою).

5. Авторські права

- 1) Всі права авторів захищені законом «Про авторське право».
- 2) Автори, що надсилають свої роботи на Конкурс, безоплатно передають організаторам Конкурсу право вільного використання і надання широкого доступу до цих матеріалів в межах веб-сайту конкурсу.
- 3) Організатори Конкурсу залишають за собою право некомерційного використання поданих на Конкурс робіт, наприклад при підготовці атрибутики конкурсу, каталогу робіт, презентацій, тощо. При цьому обов'язковим є посилання на автора роботи.
- 4) Вихідні файли робіт з розширенням *.ppt, *.psd, *.cdr, *.fla, *.tbs, *.max, *.blend та інші надаються з навчальною метою.
- 5) Повне або часткове копіювання іншими особами творчих робіт, розміщених на веб-сайті конкурсу, заборонене, узгодження використання матеріалів обговорюється з їх авторами.
- 6) Усі матеріали Конкурсу використовуються виключно в некомерційних цілях, відповідальність за несанкціоноване копіювання і комерційне використання будь-яких матеріалів несуть особи і організації, що неправомірно використали ці матеріали.

Конкурс ІТ проектів

6. Учасники Конкурсу ІТ проектів

- 1) Участь у Конкурсі беруть учні (вихованці) закладів позашкільної, загальної середньої, професійно-технічної освіти (далі – учасники).
- 2) Окремі номінації Конкурсу проводиться у двох вікових категоріях:
 молодша – для учасників віком від 8 до 14 років включно;
 старша – для учасників віком від 15 до 18 років включно.
- 3) Кількість учасників:
 І етап: необмежено.
 ІІ етап: учасники, що зайняли три перших місця у відповідній номінації І етапу кожної вікової категорії (якщо інше не сказано в описі відповідної номінації на сайті Конкурсу).
- 4) Для участі в Конкурсі необхідно зареєструватися через сайт Конкурсу та подати конкурсні роботи організаційному комітету через офіційний сайт Конкурсу.
- 5) У процесі реєстрації до бланка заявки вносяться особисті дані учасника, дані про навчальний заклад та інші дані.
- 6) Учасники Конкурсу зобов'язані дотримуватись вимог Умов проведення, програми Конкурсу, норм поведінки, правил техніки безпеки та експлуатації обладнання й приладів.
- 7) Кожен учасник має право приймати участь не більше ніж в 3 номінаціях. В одній номінації учасник може подати не більше, ніж одну роботу.
- 8) На Конкурс приймаються роботи, які були зроблені авторами самостійно. Всю відповідальність за оригінальність та авторство використаного матеріалу несе учасник конкурсу.

7. Умови проведення Конкурсу ІТ проектів

- 1) Конкурс проводиться у два етапи:
 І етап **відбірковий (заочний, онлайн)**: реєстрація, подача робіт. Термін проведення: з 1 квітня по 24 квітня 2020 року. Результати І етапу: 13 травня 2020 року.
 ІІ етап **фінальний (очний)**: захист та презентація робіт. Термін проведення: 31 травня 2020 року (м. Київ).
- 2) Формат проведення Конкурсу:
 І етап: Онлайн. Усі учасники мають зареєструватися через сайт Конкурсу та подати свої роботи у відповідній формі. Детальніше у розділі «Порядок реєстрації і прийому робіт Конкурсу ІТ проектів» цих умов конкурсу.
 ІІ етап: Очний захист робіт с презентацією. Формат та регламент проведення захисту буде повідомлено учасникам ІІ етапу окремо. Місце проведення: м. Київ, вул. Дорогожицька, 3, “UNIT.City”.
 Конкурс проводиться у наступних номінаціях:

«Програмна розробка»;
 «Апаратна розробка»;
 «Статична 2D графіка»;
 «Статична 3D графіка»;
 «2D-анімація»;
 «Веб-сайт»;
 «Відеомейкінг»;
 «Gamedev» ;
 «Розробка на Scratch» ;
 «Цифрова фотографія» ;
 інші (повний перелік номінацій зазначено на сайті Конкурсу).

- 3) Теми та критерії оцінювання по номінаціях розміщуються у відповідному розділі сайту Конкурсу.
- 4) Для участі в одній номінації учасник подає один проект.
- 5) Допускається подача проектів від команди учасників.

8. Порядок реєстрації і прийому робіт Конкурсу ІТ проектів

- 1) Усі учасники та команди обов'язково самостійно реєструються на сайті Конкурсу і самостійно подають свої роботи через веб-інтерфейс.
- 2) Під час завантаження роботи учасник вказує категорію, до якої відноситься робота, та заповнює необхідну описову інформацію щодо цієї роботи у полі електронної форми на сайті.
- 3) Роботи, що поступили на конкурс, авторам не повертаються і не рецензуються.
- 4) Робота має відповідати технічним вимогам, що вказані на сайті www.italent.org.ua в описі відповідної номінації.
- 5) Правила відмови в реєстрації робіт. Оргкомітет та члени журі залишають за собою право відхиляти:

Роботи, що містять рекламну інформацію.

Роботи з наявністю: нецензурних і грубих виразів; пропаганду насильства, куріння, вживання алкоголю.

Роботи, що містять порнографію і посилання на ресурси, що містять порнографічний характер.

Роботи із закликом до порушення чинного законодавства і висловів расистського характеру.

Роботи, що порушують закон «Про авторське право».

Роботи з недотриманням правил і технічних вимог, встановлених даними Умовами.

Конкурс з кіберспорту

9. Учасники Конкурсу з кіберспорту

- 1) Участь у Конкурсі беруть учні (вихованці) закладів позашкільної, загальної середньої, професійно-технічної освіти віком до 18 років включно (далі – учасники).
- 2) Конкурс з кіберспорту проводиться в одній віковій категорії - до 18 років включно.
- 3) Кількість учасників:
 - I етап:** Усі зареєстровані команди або індивідуальні учасники, що підтвердили свою участь. Кожна команда в номінаціях «DOTA 2» та «CS:GO» складається з п'яти учасників.
 - II етап:** команди, що зайняли два перших місця у відповідній номінації I етапу у номінації «DOTA 2» та «CS:GO».
- 4) Усі учасники мають зареєструватись через сайт Конкурсу (www.italent.org.ua). Сітка турніру та оперативна інформація публікується на сайті www.italent.org.ua та/або www.gameinside.ua.

10. Умови проведення Конкурсу з кіберспорту

- 1) Конкурс проводиться у два етапи:
 - Реєстрація: з 1 березня по 2 травня 2020 року.
 - I етап відбірковий (заочний, онлайн): з 4 квітня по 9 травня 2020 року.
 - II етап фінальний (очний): 31 травня 2020 року (м. Київ). LAN фінал.
- 2) Формат проведення Конкурсу:
 - I етап:** Онлайн. Конкурс із серії відбіркових онлайн турнірів в номінації «DOTA 2» та «CS:GO». Деталі проведення онлайн етапу розміщуються у відповідному розділі сайту Конкурсу.
 - II етап:** Очний (LAN-фінал). Конкурс проводиться по олімпійській системі (playoff) до двох перемог (BO3) за адресом: м. Київ, Бессарабська площа, 2, ТРК Метроград, інтернет-клуб ASUS CyberZone.
- 3) Конкурс проводиться у двох номінаціях: «DOTA 2» та «CS:GO».

11. Регламент проведення Конкурсу з кіберспорту

- 1) **Номінація «DOTA 2».** Місце в сітці визначається шляхом жеребкування. Матч проводиться в режимі «Captain's Mode». Час та дата змагань будуть сформовані після завершення реєстрації команд та розміщені на сайті конкурсу. Команди грають до моменту, поки не буде зруйновано трон або одна з команд не здається.
- 2) **Номінація «CS:GO».** Карти на яких може відбуватись змагання: Cache, Dust 2, Inferno, Mirage, Nuke, Overpass і Train. Команди грають 15 раундів, після чого змінюються сторонами. Переможцем матчу стає команда, яка

першою виграла 16 раундів. Якщо команди зіграли в нічию 15:15 граються додаткові раунди по три за кожну сторону до 4-х перемог, поки не визначиться переможець. Час та дата змагань будуть сформовані після завершення реєстрації команд та розміщені на сайті конкурсу.

- 3) Інші умови та повний регламент розміщені на сайті italent.org.ua у відповідному розділі.

12. Інші умови

- 1) Під час Конкурсу заборонено використання чітів та сторонніх програм (Aimbot та інші). Команда, члени якої будуть використовувати подібні засоби, буде дискваліфікована. Оргкомітет залишає за собою право переглянути результати окремих матчів у разі порушення одним із членів команди даного пункту умов Конкурсу.
- 2) Для визначення вікової категорії учасника - враховується вік учасника (кількість повних років) на момент початку реєстрації на заочний етап відповідної програми Конкурсу.